

## Notes Mézilles 2009 (temps: très chaud)

Les pyramides : départ du coin droit, jouer clicker bien accompagné sur la deuxième pyramide pour s'appuyer sur la troisième, direct ou retour à gauche, ne pas être trop fort

Le salto : départ 5cm à droite de l'entrée droite du salto, extrem double A, 3D065 KL, ouvrir avec de l'effet pour passer à droite du trou et revenir doucement dedans

Les barrettes : départ du milieu, bof Ornella Campora / bof Philippe Lhéritier jaune, doux pour passer à droite du trou et avoir le retour très lent qui tombe vers le trou, ne pas être trop fort sinon retour à gauche

Le dromadaire : départ décalé à droite, maier classic 3, bien parallèle au départ car la piste tire beaucoup à gauche, RAS de l'autre côté de la piste

Les vagues : jeu droit : départ 5cm décalé à gauche avec une balle morte style bof Philippe Lhéritier rouge, jaune pour passer à gauche du trou et revenir dedans doucement en faisant une banane, jeu en bande à gauche, reisinger 400 délaquée / maier classic 4 délaquée / Saran délaquée, du coin droit avec un peu d'effet, piste dure à l'as donc à entraîner pour trouver son tempo

La fenêtre : départ décalé à droite, D087 / D084 rapide, ouvrir et bien accompagner car la piste tire à droite, retour à gauche, piste à bien entraîner

Le fromage : jeu avec appui à l'intérieur du fromage, maier classic 1 / bof Philippe Lhéritier jaune / bof Philippe Lhéritier orange, départ du coin droit pour chercher l'appui dans la deuxième moitié du fromage, bien entraîner le coup car assez spécifique

Le labyrinthe : droit ou en bande, MR Hammer, RAS

L'équerre : départ du coin gauche, Kg « J », longer le marquage pas trop fort et ensuite deux ou trois bandes dans le cercle qui est en cuvette donc attendre et bien nettoyer sa piste avant de jouer

L'escargot : départ du coin droit, Nifo 2, jouer la bande avant l'entrée de l'obstacle, pas trop doux pour un retour direct et éviter que la balle se dégage à droite

Les cônes inversés : départ 5 cm à gauche du coin droit, H1 / H2, bien accompagner pour passer à droite du trou et retour en banane dedans

Le pont : piste tellement pourrie que RAS, tenter essayer tous les jeux possibles, à ce jour, rien de bien probant

Le canon : départ du milieu, SV Sweden / mg 3, bien accompagner

La vasque : départ du milieu, Nifo 3, bien préparer la vasque car la planche du troisième tremplin est à hauteur de l'obstacle donc si on joue trop fort, la balle arrive au dessus et sort de la vasque

Le filet : départ du milieu, balle publique, RAS

Le volcan : départ du milieu, Nifo 3, RAS

Les passages irréguliers : départ du coin gauche, MR extrem double A, bien accompagner pour appui doux dans le passage

L'éclair : jeu droit avec effet : départ décalé de 2-3 cm à gauche par rapport au coin droit, Nifo 2 / Nifo 3 / bof Philippe Lhéritier jaune, jeu dur donc alternative en bande avec balle classique rapide et délaquée pour assurer un 2

Record du terrain : 19

Mézilles est un terrain plutôt facile donc attention aux pistes dures aux AS mais pas de vraies difficultés.

23-25-23-21-22 = 114 (2ème)