

BALARUC-LE-VIEUX 2010

Passages : départ du trou décalé un peu à gauche et ouvrir un peu en jouant assez doux avec **boF MGC Rhodanien FMM2001 KL** ou **boF MGC Rhodanien FMM 2003 KL** s'il fait chaud. Il est important de penser à ouvrir car la piste penche un peu à gauche. On cherche à rentrer au centre, à se coller à droite dans le passages et on fait soit as direct, soit retour à droite.

Chicanes : Piste assez difficile pour l'as car on passe souvent à droite du trou et le retour est très peu marqué et les virgules ne pardonnent rien. On part du trou central et on joue droit avec la **boF MGC Rhodanien FMM 2003 KL**. Entre la 2ème et la 3ème barre, la piste penche un peu à gauche et après la 3ème barre, la piste penche à droite. Le mieux est donc de faire as direct mais du fait des différentes tendances, on ne peut pas trop se décaler à droite ou à gauche au départ.

Salto : Piste très difficile pour l'as. On décale pas mal à gauche au départ (entre les 2 trous) et on joue en coupant pour rentrer au milieu. On joue des balles laquées car sinon la balle se décale trop à gauche à la sortie. On joue la **Nifo3** ou la **boF Philippe Lhéritier FMM2001 KL**, on cherche à accrocher le côté gauche du trou ou vraiment à passer à ras à gauche pour avoir le retour.

Equerre : Départ du coin droit et jouer en 3 bandes en faisant une première bande très longue avec la **boF Hansi Pscherer bleue**. On appuie pas mal le coup et on joue une balle molle qui freine beaucoup au retour pour pouvoir prendre la tendance à droite du cercle. On cherche donc l'as direct ou le retour à droite.

Favori : Départ léger décalé à gauche du milieu et jouer droit avec la **boF Rémy vallin laquée** pour passer par dessus le trou ou avec la **boF MGC Rhodanien FMM2003 KL** pour chercher le direct ou le retour à droite. La 2ème partie de la piste tire à gauche et le retour est par dessus le trou ou léger décalé à droite. Depuis le couloir, il faut viser bord gauche.

Vagues : on peut jouer la piste dans les 2 sens. Soit on part du coin gauche et on cherche à faire bande à droite au sommet en coupant avec la **M/P4 laquée**, soit on rentre un peu et on joue sans effet avec la **13 IVTT specklig**. On peut aussi jouer dans l'autre sens en partant de l'œillet à 10 cm du coin et en jouant une balle délaquée avec de l'effet. Sur cette piste, il ne faut jamais mettre trop d'effet car on fait souvent huber schnitt.

Labyrinthe : départ un peu à droite du milieu et faire bande à droite au niveau de la vis avec la **mini**

Pont : Départ du coin gauche et enrouler en coupant avec la **M/CI3** le matin, puis la **M/CI2**, la **3D263** puis la **3D Bamberg 2003 KL** plus la température augmente. On joue force moyenne et on ne cherche que l'as direct.

Eclair : Départ de l'œillet à quelques cm du coin droit et ouvrir pas mal par rapport au trait pour jouer en liftant avec la **Nifo 3**, la **boF Lhéritier FMM 2002**, la **boF Lheritier FMM 2001**.

Pyramides : départ du coin droit ou un peu rentré s'il fait chaud et jouer sur la 2ème partie de la 2ème pyramide avec la **Swiss Team 38**. On fait as direct en s'appuyant sur la 3ème pyramide ou retour à gauche. Si on est dans le couloir, il est très difficile de sauver le 2.

Volcan : départ du milieu et droit avec **Nifo 3**

Diabolo : départ du milieu et droit en appuyant pas mal avec la **mini**.

Escargot : départ à une dizaine de cm du coin droit et faire bande à droite assez longue. On passe à

droite du trou et on a un retour en banane et ce retour dépend beaucoup de la température et de la balle. On peut jouer **light 10, light 8, light 6, nifo 9, nifo 2, 3D Uppsala 2001**.

Fromage : départ du coin droit et fermer pour s'appuyer dessous le fromage avec **M/CI2 ou boF Ornella camporra**.

Vasque : départ du milieu et droit avec **sun marron**

Canon : départ du trou et penser ouvert avec la **boF Mainz bleue**. Sur cette piste, il faut essayer des balles de gros diamètre pour essayer de maîtriser la sortie centre gauche du trou car avec les balles petit diamètre, on sort souvent mal.

Chameau : départ du milieu et jouer droit ou à peine fermé avec **M/CI2**. La première partie de la piste tire un peu à droite mais la bosse penche léger à gauche. Si on rate, il faut jouer les putts comme sur une piste plate car la bosse n'est vraiment pas marquée.

Cônes : 2 jeux possibles sur cette piste. Soit on part à une dizaine de cm du coin gauche et on fait bande à gauche vers le premier cône avec **3D 263, Nifo 2 ou 3D Uppsala 2001**, on cherche à passer à droite du trou et à avoir le retour. L'autre jeu consiste à décalé un peu à droite du centre et à faire bande à gauche au joint avec la **3D Piggy KR** pour passer par dessus le 2ème cône, faire bande à droite après le 2ème cône et faire as direct ou retour à droite mais cette piste reste difficile pour l'as